

Darmstadt Whippets – Ground Rules for Memory Field

Das gesamte Spielfeld ist umzäunt und ein Ball innerhalb bleibt ein live ball. Es befinden sich **Durchgänge an den Positionen ① bis ⑦**

Positionen ① und ②

Die Türen zu den Dugouts müssen geschlossen bleiben. Ein Ball, der durch eine offene Tür geht, ist out of play

Positionen ③ und ④

Die beiden Durchgänge auf der Seite der Left Field Line sind stets offen. Ein Ball, der hier das Spielfeld verlässt, wird zum dead ball.

Position ⑤

Der Durchgang zum Softball-Dugout im Right Field Outfield-Zaun ist mit einem mobilen Kunststoff-Zaun verschlossen. Ein Ball, der hier das Spielfeld verlässt, ergibt einen Ground Rule Double.

Positionen ⑥ und ⑦

Der Durchgang zum Softball-Dugout auf der Seite der Right Field Line ist stets offen. Der Hauptdurchgang auf dieser Seite ist mit einem mobilen Kunststoff-Zaun verschlossen. Ein Ball, der hier das Spielfeld verlässt, wird zum dead ball.

Memory Field Turm (T)

Der Turm hat eine gelbe Linie in direkter Verlängerung der durchgängig markierten Oberkante des Outfield-Zauns. Ein Ball, der über diese Markierung geschlagen wird ist ein Home Run. Ein Ball der den Turm unterhalb der Markierung berührt bleibt ein live Ball.

Backstop-Überhang (B)

Der Baseball-Feld-Backstop hat über die gesamte Länge ein überhängendes Foul-Ball-Schutznetz. Ein Ball der das Netz berührt ist out of play. Ein geschlagener Ball, der das Netz berührt ist foul und out of play.

